

Eesti Golfi Liidu võistlustingimused ja kohalikud reeglid

Hard Card

Käesolevad kohalikud reeglid on kinnitatud Eesti Golfi Liidu (EGL) poolt ning kehtivad kõikidel EGL egiidi all korraldatavatel võistlustel ning korraldaja soovi korral ka muudel võistlustel.

I Võistlustingimused

1. Reeglid

EGL võistlustel kehtivad R&A Ltd ametlikud golfireeglid, käesolevad võistlustingimused ja kohalikud reeglid ning vastava väljaku kohalikud reeglid. Reeglite tundmise eest vastutab võistleja (reegel 6-1).

2. Riietus ja jalatsid

Riietuse ja jalatsite puhul peab järgima klubi ja/või võistluse korraldaja poolt kehtestatud etiketireegleid.

Karistus tingimuse rikkumise eest: starti mittelubamine või diskvalifitseerimine.

3. Käitumine ja etikett

Etiketireeglite rikkumise ning võistluskomitee, võistluse korraldajate või vabatahtlike solvamise või ründamise korral on võistluskomiteel õigus võistleja diskvalifitseerida ning määrata talle võistluskeeld kuni kahele järgmisele EGL võistlusele, kus mängija saaks osaleda (vastavalt võistlustingimustele).

4. Kasutatavad kepid ja pallid

Võistleja poolt kasutatava draiveri mudel ning golfipallid peavad olema kehtivas R&A poolt välja antud lubatud draiverite ja pallide nimekirjas (www.randa.org).

Karistus tingimuse rikkumise eest: diskvalifitseerimine.

5. Caddie

Võistleja vastutab oma caddie tegevuse eest täiel määral. Reeglite, võistlustingimuste või etiketi rikkumine caddie poolt toob kaasa karistuse võistlejale. Caddie riietus peab vastama mängijale esitatud riietuse nõuetele, jalatsiteks peavad olema sileda tallaga spordijalanõud.

6. Mängutempo (reegli 6-7 märkus 2)

a) Ajast maas

Võistluskomitee omistab igale rajale maksimaalse läbimise aja sõltuvalt radade pikkusest, raskusastmest, ilmastikuoludest ning stardigruppide suurusest. Mängutempo (pace of play) ajatabel radade kaupa peab olema saadaval enne võistlust - see avaldatakse koos stardiaegadega võistluste infotahvil.

Esimene grupp ja iga grupp peale starter gap'i loetakse ajast maas olevaks juhul, kui ükskõik millisel hetkel mänguringi jooksul on nende kulunud aeg pikem kui mängutempo tabelis ettenähtud. Iga järgnev grupp loetakse ajast maas olevaks juhul, kui nad on eelnevast grupist maas rohkem kui stardiintervalli võrra ja nende mängutempo on aeglasem kui mängutempo tabelis ette nähtud.

b) Tegevuskord, kui grupp on ajast maas

i. Kui on võetud vastu otsus mõõta grupi mängutempot, informeerib kohtunik grupi iga mängijat, et nad on ajast maas ja edaspidi jälgitakse iga mängija tempot eraldi.

ii. Maksimaalselt lubatud aeg löögi sooritamiseks on 40 sekundit. 10 lisasekundit lubatakse grupis esimesena lööki sooritavale mängijale:

- par 3 radadel;
- lähenemislöökidel;
- chipi või puti korral.

Ajamõõtmist alustatakse, kui mängijal on olnud piisav aeg jõuda oma pallini, on tema kord mängida ja tal on võimalus mängida ilma et teda miski segaks või tähelepanu kõrvale tõmbaks.

Puttamisgriinil alustatakse aja mõõtmist, kui mängijal on olnud mõistlik aeg märkida ja puhastada oma pall, eemaldada kõrvaldatavad takistused oma puttamisjoonelt. Aega, mis kulub oma puttamisjoone vaatamiseks palli või lipu tagant, loetakse ajaks, mis on ette nähtud löögi sooritamiseks.

Mängijat loetakse aja ületanuks juhul, kui ta ületab löögi sooritamiseks ette nähtud aja ja/või kohtuniku hinnangul põhjustab mängija pidevalt grupi ajast mahajäämuse ilma leevendavate asjaoludeta.

iii. Ajamõõtmine lõpetatakse ja mängijad teavitatakse sellest siis, kui grupp on jõudnud tagasi aega.

Märkus: Mõningatel asjaoludel võib terve grupi asemel mõõta ainult üksikute mängijate mängutempot.

Karistused tingimuse rikkumise eest:

Löögimäng

Esimene rikkumine – suuline hoiatus

Teine rikkumine – üks löök

Kolmas rikkumine – kaks lööki

Neljas rikkumine – diskvalifitseerimine

Rajamäng

Esimene rikkumine – suuline hoiatus

Teine rikkumine – raja kaotus

Kolmas rikkumine – raja kaotus

Neljas rikkumine – diskvalifitseerimine

c) Tegevuskord, kui ollakse ajast maas mitmendat korda sama mänguringi jooksul

Kui grupp on ajast maas rohkem kui üks kord mänguringi jooksul, siis kohaldatakse grupile iga kord eelpool mainitud tegevuskorda. Juba kogutud karistused kanduvad edasi.

7. Nõuanne võistkondlikel võistlustel (märkus reegli 8 juurde)

Reegli 8 juures oleva märkuse alusel tohib iga võistkond määrata ühe isiku, kes võib oma võistkonna liikmetele nõu anda (kaasa arvatud puttamisjoone näitamine). See isik peab olema komiteele teada enne nõu andmist.

8. Mängu katkestamine ohtliku olukorra tõttu

Kui komitee katkestab mängu ohtliku olukorra tõttu ning kui võistlejad või võistlejate grupp on lõpetanud raja ega ole veel alustanud uut, ei tohi nad mängu jätkata enne, kui komitee on andnud korralduse mängu jätkamiseks. Kui raja mängimine on pooleli, peab mängu viivitamatult katkestama ning ei tohi jätkata enne komitee vastavat korraldust. Kui mängija koheselt mängu ei katkesta, diskvalifitseeritakse ta, kui asjaolud ei luba loobuda reegli 33-7 alusel ette nähtud karistusest.

Kasutatakse järgmisi signaale:

Mängu kohene katkestamine - üks pikk sireen

Mängu katkestamine - kolm järjestikust signaali korduvalt

Mängu jätkamine - kaks järjestikust lühikest signaali korduvalt

9. Transport

Mängijad ei tohi täisringi mängides kasutada ühtki transpordivahendit, kui komitee ei ole seda eraldi lubanud.

Karistus tingimuse rikkumise eest:

Rajamäng – pärast selle raja lõpetamist, kus rikkumine avastati, korrigeeritakse mängu seisu, arvestades maha ühe raja iga raja kohta, kus rikkumine esines; ringi kohta arvestatakse maha maksimaalselt kaks rada.

Löögimäng – 2 lööki iga raja kohta, kus rikkumine esines; maksimaalne karistus ringi kohta – 4 lööki (2 lööki esimesel kahel rajal, kus rikkumine esines).

Rajamäng või löögimäng – kui rikkumine avastatakse kahe raja vahel, loetakse see avastatuks järgmisel rajal ning karistust rakendatakse järgmisele rajale.

Keelatud transpordivahendi kasutamisest peab rikkumise avastamisel koheselt loobuma.

10. Tulemuskaartide tagastamine

Võistlejad peavad vastavalt reeglile 6-6b esimesel võimalusel oma tulemuskaardid tagastama komitee poolt määratud kohta, mis on tähistatud kui “*Scoring Area*” või “*Recording Area*”. Tulemuskaart loetakse ametlikult komitee tagastatuks siis, kui mängija lahkub *Scoring* või *Recording Area*’st.

11. Võistlusele registreerimine

Juhul kui mängija on ennast registreerinud võistlusele, aga ei ilmu ilma mõjuva põhjuseta starti või eemaldab ennast osalejate nimekirjast peale registreerimise tähtaja lõppemist, siis on võistluse korraldajal õigus nõuda võistlejalt osalustasu tasumist 100% ulatuses.

12. Dopingu kasutamine

Eesti Golfi Liit lähtub võistluste korraldamisel puhta spordi väärtustest ja põhimõtetest, Maailma Antidopingu Agentuuri (WADA) koodeksist, Rahvusvahelise Golfi Föderatsiooni antidopingureeglitest (<http://www.igfgolf.org/medical-anti-doping/>) ja Eesti dopinguvastastest reeglitest (http://www.antidoping.ee/?cat_1=2&ID=2). Võistluste ettevalmistamisel ja läbiviimisel tehakse koostööd SA Eesti Antidopinguga, et võimaldada ladus võistlustesisene testimine.

II Kohalikud reeglid

13. Harjutamine radade vahel

Löögimängus ei tohi mängija kahe raja mängimise vahel sooritada ühtki harjutuslööki viimati mängitud raja puttamisgriinil ega selle lähedal.

Karistus tingimuse rikkumise eest: 2 lööki.

14. Kivid ja käbid bunkrites

Kivid ja käbid bunkrites on teisaldatavad tehislikud takistused (reegel 24-1) ning ilma trahvita eemaldatavad.

15. Ajutised mitteteisaldatavad tehislikud takistused

Kehtib vastav R&A ametlikes golfireeglites toodud kohaliku reegli näidis (golfireeglite Lisa I osa A “Kohalikud reeglid” punkt 4b).

16. Ajutised elektriliinid ja kaablid

Kehtib vastav R&A ametlikes golfireeglites toodud kohaliku reegli näidis (golfireeglite Lisa I osa A “Kohalikud reeglid” punkt 4c).

17. Palli juhuslik liigutamine puttamisgriinil

Reegleid 18-2, 18-3 ja 20-1 on täiendatud järgnevalt:

Kui mängija palli või pallimärkijat, mis asub puttamisgriinil liigutatakse juhuslikult mängija, tema partneri, vastasmängija või neist mõne caddie või varustuse poolt, siis ei järgne sellele trahvi. Liigutatud pall või pallimärkija tuleb asetada tagasi vastavalt reeglitele 18-2, 18-3 ja 20-1.

See kohalik reegel rakendub ainult juhul, kui mängija pall või pallimärkija asuvad puttamisgriinil.

Märkus: Kui on selge, et mängija pall puttamisgriinil liikus tuule, vee või mõne muu loodusliku põhjuse (nt. gravitatsioon) mõjul, tuleb palli mängida tema uuest asukohast. Samadel tingimustel liikunud pallimärkija tuleb tagasi asetada.

18. Kaugusmõõdikud

Mängija võib saada kauguste kohta informatsiooni kaugusmõõdiku abil. Kui mängija kasutab täisringi ajal kaugusmõõdikut muude tingimuste, mis võivad mängu mõjutada (nt kõrguste vahed, tuule kiirus vmt), mõõtmiseks või hindamiseks, rikub mängija reeglit 14-3.

Karistus tingimuse rikkumise eest:

Esimene rikkumine - rajamängus raja kaotus;

löögimängus – 2 lööki;

Järgmine rikkumine – diskvalifitseerimine.

Kinnitatud 16.02.2017