

WHS – Mis loom see on?

3. osa

Nüüd, kus meil on mingisugune ettekujutus, kuidas hcp arvutatakse (vaata ka [1. osa](#) ja [2. osa](#)), vaatame, mida huvitavat veel uus WHS endas peidab.

Kuidas piiratakse hoogsat **hcp index** (vanasti siis *exact hcp*) tõusu?

Siin tuleb appi nn **low hcp index** ehk mängija madalaim *hcp index* jooksva aasta perioodil, millega võrreldakse kõiki teisi sel perioodil saadavaid *hcp index*'eid. Täpsemalt on selleks perioodiks mängitud ringile eelnenud viimasele arvesse minevale mänguringile eelnenud 365 päeva pikkune periood, st seda perioodi arvestatakse nõ tagurpidi tänasest tagasi.

Näide: mängija mängib 1.01.2021 arvesse mineva ringi ning tema uus *hcp index* on 12.3. Tema *low hcp index* sel hetkel on 1.03.2020 mängitud tulemus (**score differential**) 10.6. Kui mängija mängib pärast 1.01.2021 järgmise arvesse mineva ringi 1.04.2021, on tema *low hcp index* endiselt 1.03.2020 mängitud tulemus 10.6., kuigi see on vanem kui 365 päeva. Seda seepärast, et tema viimane arvesse minev tulemus on mängitud 365-päevase perioodi jooksul enne tema tulemustabelis olevat kõige viimast arvesse minevat ringi, mis käesoleval juhul on periood 1.01.2021 (st see oli ju viimane mäng enne 1.04.2021 mängitud ringi) ja 1.01.2020 vahel. Kui mängija nüüd mängib pärast 1.04.2021 järgmise arvesse mineva ringi, siis on tema *low hcp index* perioodil 1.04.2021-1.04.2020 mängitud madalaim tulemus.

Oluline on, et mängija uus *hcp index* ei saa olla suurem kui 5 lööki võrreldes tema madalaima *hcp index*'iga jooksval 365 päevasel perioodil. Seda nimetatakse **hard cap**-iks, ehk kui mängija madalaim *hcp index* on 9.5, siis nn jooksva aasta jooksul ei saa see tõusta kõrgemaks kui 14.5.

Kui mängija kalkuleeritav *hcp index* tõus jääb vahemikku 3 kuni 5, siis väärtus, mis jääb 3 ja 5 vahele, jagatakse kahega. Ehk kui näiteks pärast viimast mänguringi peaks mängija uus *hcp index* tõusma 4 võrra, siis tegelikult tõuseb $3+1/2 = 3,5$. Seda vahemikku nimetatakse **soft cap**.

Kõik eelnev (soft cap, hard cap, low hcp index) kehtib üksnes olukorras, kus mängijal on 20 ringi arvesse läinud.

Ehk siis veelkord meelde jätmiseks: **uue süsteemi kohaselt ei saa mängija hcp index 365 päevase perioodi jooksul (arvestades mängitud ringile eelnenud viimasest mänguringist tagasi 365 päeva) tõusta rohkem kui 5 löögi võrra võrrelduna tema selle perioodi madalaima hcp index'iga.**

Hcp indexi allapoole liikumist ei piirata. Pigem vastupidi – langusele võidakse eriti hea tulemuse korral hoogu juurdegi anda.

Väga heade tulemuste, vanasti tuntud kui skandaalsete tulemuste puhul (nt 43st punktist ülespoole punktimängu mõistes), tuleb kasutusele järgneva algoritm.

Kui konkreetse mängu *score differential* erineb *hcp index*'ist vahemikus 7-9,9 (vanasti punktiarvestuses saadi võistlustel 43- 45 punkti), siis kõigist *hcp index*'i arvutuse aluseks olevast 20 viimasest *score differential*'ist lahutatakse 1 löök maha, kui aga erinevus on 10 (46 punkti) või enam, siis lahutatakse juba 2 lööki maha.

Näiteks kui mängija *hcp index*'i arvutamise aluseks on 10.3 , 11.5 , 11.7,12.1 (mäletate, 20 viimasest 8 parema keskmine), siis pärast näiteks vanas mõistes 44 punkti mängimist võistlustel, on uueks aluseks juba 9.3, 10.5, 10.7, 11.1. Selle algoritmi mõte on, et see lisa ei kaoks

arvestusest ära koheselt parima tulemuse väljalangemisel, vaid et see nõ hääbub vaikselt. Ent selle arvutuse teeb ära juba GolfBox.

Ehk siis veelkord meelde jätmiseks: **alates vanas mõistes 43 punktistest tulemustest liigub mängija hcp index allapoole hoogsamalt kui tavapärase arvutus eeldaks.**

Üleüldiselt tahetakse uue WHS-i järgi, et HCP komiteed jälgiksid rohkem mängijate ebatavalisi *hcp index*'ite liikumisi ja võtaksid siis vajadusel kasutusele erinevaid WHS poolt pakutavaid meetmeid. Näiteks **no-return** olukorrad. Selleks ja ka muudeks eripärasteks juhtudeks on komiteedel õigus kasutada karistusi alates distsiplinaarsetest aga ka lisada mängija tulemustele nn **penalty score** (komitee äranägemisel kas siis madalam või kõrgem tulemus, kui on kahtlus, et mängija manipuleerib oma tegevusega oma *hcp index*'it) kuni *hcp index*'i pidamise külmutamiseni.

Lõpetuseks meenutame ka, kuidas üldse oma esimest *hcp index*'it saada?

Tuleb astuda Eesti Liidu liikmeks kuuluva golfiklubi liikmeks ning teha vähemalt üks 9-rajaline (aga miks mitte ka 18-rajaline) ring – ja ongi olemas. Maksimaalne *hcp index* on 54 ning kuni 36-ni see ainult langeb.

Kokkuvõtteks WHS kohta võiks öelda, et mängijale vajalike tegevuste kohapealt ei muutu midagi – ikka tuleb kõik löögid/trahvid kirja panna, tulemuskaart täita nagu vaja ning komiteele (koduklubile) ära anda võimalikult kohe pärast mänguringi. Komiteede asi on vastavad tulemused koheselt süsteemi sisestada nii, et need kajastuksid hiljemalt sama päeva kella 24.00-ks mängija **scoring record**'is. Kindlasti ärge üllatuge, kui nii mõnegi võistluse või ka *general play* (vana EDS) ringi tulemuse peate sisestama hoopis ise GolfBoxi. Võistluste ja/või klubi komiteedel on täielik õigus seda teha ning lõppude lõpuks elame ju 21. sajandil ehk tuvipostile enam lootma ei peaks.

Siiski tuletame ka meelde, et tegemist on uue süsteemiga ning selle juurutamise ajal võib tõrkeid esineda, seetõttu pikka meelt oma klubidega suhtlemisel.

Heinu Klaas

EGL HCP ja reeglite komitee