

Estonian Junior Tour 2025 FINAL

Kohalikud reeglid

1. Aut (Reegel 18.2)

- (1) Audi piiriks on valgete vaiade väljakupoolsete servade vaheline sirgjoon maapinnal.
- (2) Väljaku piiri tähistavad valged vaiad on piiriobjektid (Reegel 8.1a).
- (3) Mängides 11. rada on 12. raja feeri kõrguseks või sellest madalamaks niidetud alad aut. Mängides 17. rada on 16. raja feeri kõrguseks või sellest madalamaks niidetud alad aut (Reegel 18.2a).

2. Kaugusmärgid

- (1) Kaugusmärgid näitavad kaugust griini keskele: valge – 200 m, kollane – 150 m, punane – 100 m.

3. Ebaharilik väljaku seisukord (sisaldades teisaldamatuid takistusi) (Reegel 16)

- (1) Teisaldamatud tehnilikud takistused on: kõik kaugusmärgid, kõik teed, isegi kui need pole kunstkattega sh 18. raja bunkris olev puidust läbipääsutee, lambid 18. raja greeni saarel, pingid, tii-alade kõrval olevad rajakaardid, pallipesurid, kellad, vihmute ja kaevude kaaned, elektrikapid (Reegel 16.1).
- (2) Remondiala on tähistatud siniste vaiadega ja/või sinist värvi joonega. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon (Reegel 16.1).

4. Trahvialad (Reegel 17)

- (1) Trahviala on tähistatud punaste vaiadega ja/või punast värvi joonega. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon.

5. Teisaldatavad tehnilikud takistused (Reegel 15.2)

- (1) Trahviala vaiad, köie või ketiga ühendatud vaiad.

6. Mängukeelualad

- (1) Bambuskeepiga toestatud või sinise lindi või värviga märgistatud puud ja taimed loetakse mängukeelualas paiknevateks ja nende mõjualast mängimine on keelatud. Mängija peab võtma kohustusliku vabastuse (Reegel 16.1f).
- (2) 1. raja parempoolses trahvialas paikneva kraavi vastaskallas ja selle tagune ala, sh tee, on mängukeeluala (Reegel 17.1e).

7. Eelispäiga reegel

- (1) Kohaliku reegli näidis E-3 Eelispäiga reegel on kasutusel. Palli, mis asub feeri kõrguseks või sellest madalamaks niidetud edenemisalal, võib ilma karistusest märkida, üles tõsta, puhastada ja ühe korra asetada edenemisalale kuni 15 cm kaugusele palli esialgsest asukohast, kuid mitte lähemale lipule.
- (2) Pall tuleb asetada vastavalt Reeglile 14.2b(2) ja 14.2e.

Mängu katkestamine (Reegel 5.7). Järgnevaid signaale kasutatakse mängu katkestamiseks ja jätkamiseks:

- Kohene katkestamine läheneva ohu tõttu: 1 pikk signaal;
- Katkestamine mitteohutliku olukorra tõttu: 3 järjestikust signaali;
- Mängu jätkamine: 2 järjestikust signaali;
- Märkus! Kui mäng peatatakse läheneva ohu tõttu, siis suletakse viivitamatult ka kõik harjutusalad.

Kohalike reeglite rikkumise eest rakendub üldine karistus (2 trahvilööki löögimängus või raja kaotus rajamängus).

Peakohunik: Tõnis Nõmmik Tel. 5169761 25.–26.08.2025

Kohtunik: Lembit Sammel Tel. 56460381 25.08.2025

Heiki-Heti Pikki Tel. 55533185 26.08.2025