



Estonian Senior Open 2026

Kohalikud reeglid

1. Aut (Reegel 18.2)

- (1) Audi piiriks on valgete tokkide väljakupoolsete servade sirgjoon maapinnal.
- (2) Väljaku piiri tähistavad valged vaiad on piiriobjektid (Reegel 8.1a).
- (3) Rajal 1 on audi piiriks väljaku parem äär, rajal 9 asub audi piir griini taga, rajal 12 on audi piiriks väljaku parem äär, rajal 13 on audi piiriks väljaku vasak äär ning asub ka griini taga, rajal 18 asub audi piir griini taga.

2. Ebaharilik väljaku seisukord (sisaldades teisaldamatuid takistusi) (Reegel 16)

- (1) Kohaliku reegli näidis F-17 on kasutusel. Kõik väljaku piires olevaid teid ja radu, isegi kui need pole kunstkattega, käsitletakse teisaldamatute takistustena, millest saab vabastuse vastavalt reeglile 16.1.
- (2) Teisaldamatud tehnilised takistused on kõik: pingid, tii-alade kõrval olevad rajakaardid, pallipesurid, vihmute ja kaevude kaaned, kaugusmärgid (Reegel 16.1).
- (3) Remondiala on tähistatud siniste vaiadega ja/või sinise värviga. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon (Reegel 16.1).
- (4) Mängukeelualad on tähistatud sini-valgete vaiadega. Mängija peab võtma kohustusliku vabastuse (Reegel 16.1f).
- (5)

3. Trahvialad (Reegel 17)

- (1) Trahvialad on tähistatud punaste vaiadega ja/või punase värviga. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon.

4. Varupall trahviala korral

- (1) Kohaliku reegli näidis B-3 Varupall trahviala korral. **Kui mängijal pole kindlust, kas ta pall ületas 4., 11., 14. või 18. raja avalöögiga trahviala või mitte**, siis võib mängida varupalli vastavalt reeglile 18.3, mida on muudetud järgnevalt: Mängides varupalli, võib mängija rakendada trahv- ja korduslööki vabastust vastavalt reeglile 17.1d(1), või lipusuunas-tagasi vabastust (reegel 17.1d(2)) või punase trahviala korral kaks kepipikkust kõrvale vabastust (reegel 17.1d(3)). Kui varupall on korra löödud, siis reeglit 17.1 enam algele pallile rakendada ei saa. Et otsustada, millal varupall muutub mängus olevaks palliks või millal varupall tuleb hüljata, rakendatakse reegleid 18.3c(2) ja 18.3c(3) alljärgnevalt: Kui algne pall leitakse 3-minutilise otsimisaja jooksul trahvialas, siis võib mängija jätkata a) algse palliga nii nagu see trahvialas asub ja varupalliga tehtud löögid ning trahvid ei lähe arvesse, või b) varupalliga ning sellisel juhul on algset palli keelatud mängida. Kui algset palli ei leita 3-minutilise otsimisaja jooksul, siis muutub varupall mängus olevaks palliks.

Mängu katkestamine (Reegel 5.7). Järgnevaid signaale kasutatakse mängu katkestamiseks ja jätkamiseks:

- Kohene katkestamine läheneva ohu tõttu: 1 pikk signaal;
- Katkestamine mitteohtliku olukorra tõttu: 3 järjestikust signaali;
- Mängu jätkamine: 2 järjestikust signaali;
- Märkus! Kui mäng peatatakse läheneva ohu tõttu, siis suletakse viivitamatult ka kõik harjutusalad.

Kohalike reeglite rikkumise eest rakendub üldine karistus 2 trahvilööki.

Peakohunik: Lembit Sammel +372 56460381

Kohtunik(ud): Heiki-Heti Pikki +372 55533185